

Zarządzenie Nr 47/2018
Burmistrza Miasta i Gminy
Radzyń Chełmiński
z dnia 4 lipca 2018r

w sprawie zmiany przepisów wewnętrznych regulujących gospodarkę finansową w Gminie oraz Urzędzie Miasta i Gminy Radzyń Chełmiński.

Na podstawie przepisów art. 4 ust. 1 i art. 10 ustawy z dnia 29 września 1994r o rachunkowości (Dz. U. z 2018r, poz. 395 z późn. zm.) i szczególnych ustaleń zawartych w art. 40 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz. U. z 2017r, poz. 2077 z późn. zm.) oraz rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 13 września 2017r w sprawie rachunkowości oraz planów kont dla budżetu państwa, budżetów jednostek samorządu terytorialnego, jednostek budżetowych, samorządowych zakładów budżetowych, państwowych funduszy celowych oraz państwowych jednostek budżetowych mających siedzibę poza granicami Rzeczypospolitej Polskiej (Dz. U. z 2017r, poz. 1911 z późn. zm.)
wprowadzam do stosowania:

§ 1. W związku z wejściem w życie przepisów w sprawie podzielonej płatności VAT wprowadza się zmiany w przepisach wewnętrznych regulujących gospodarkę finansową w Gminie oraz Urzędzie Miasta i Gminy Radzyń Chełmiński wprowadzonych Zarządzeniem Nr 92/2017 Burmistrza Miasta i Gminy Radzyń Chełmiński z dnia 29 grudnia 2017r w sprawie przepisów wewnętrznych regulujących gospodarkę finansową w Gminie oraz Urzędzie Miasta i Gminy w Radzynie Chełmińskim.

§ 2. Załącznik Nr 3 „Zakładowy plan kont Urzędu Miasta i Gminy Radzyń Chełmiński” otrzymuje brzmienie jak w załączniku Nr 1 do niniejszego zarządzenia.

§ 3. Wprowadza się schemat księgowania dla płatności podzielonej, stanowiący załącznik Nr 2 do niniejszego zarządzenia.

§ 4. Zobowiązuję wszystkich kierowników jednostek organizacyjnych i pracowników merytorycznie odpowiedzialnych z tytułu powierzonych im obowiązków, do zapoznania się z przepisami zawartymi w niniejszym zarządzeniu i przestrzegania w pełni zawartych w nim postanowień.

§ 5. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania, z mocą obowiązującą od 1 lipca 2018r.

BURMISTRZ

Krzysztof Chodubski